**Johannes Gómez**

**Full Stack Developer/Backend**

[johannes.gomez@gmail.com](mailto:johannes.gomez@gmail.com) Cel. +56 984096840 Región Metropolitana de Santiago, Chile.

[LinkedIn](https://www.linkedin.com/in/johannes-gomez-fullstack/) [Github](http://github.com/jam20582)

Full Stack Developer con formación como Diseñador Web y programador en Java Script, utilizando Frameworks / Librerías NodeJS, React, Redux, PostgresSQL, Sequelize entre otras tecnologías del sector. Desarrollé un proyecto grupal aplicación web, E-commerce para controlar compra, ventas de productos y consultas de los estados de ganancias de las ventas y compras diarias del negocio. Con pensamiento creativo, resolución de problemas, trabajo en equipo, comunicación y autonomía.

**TECNOLOGÍAS**

HTML, CSS, Javascript, React, Redux, Node.js, Express, Postgres, Sequelize, Trello , Scrum.

**PROYECTOS**

**Full Stack Web Developer – Ecommerce App** abr. 22 - may. 22

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

* Diseñar y desarrollar una App de E-commerce que incluía: búsquedas, filtrados, ordenamientos, estadísticas de ventas, compras y creación de Productos. Con el fin de controlar el inventario y entrada, salida, ventas de artículos.
* Desarrollar la app usando para el Front React, Redux, CSS puro y Back desarrollado en Node.js con Express y Sequelize. Base de datos en PostgreSQL y Sequelize.
* <[Ecommerce-Backend](https://github.com/Leidydi621/Backend-G-10) al repo> <[Ecommerce-Frontend](https://github.com/Leidydi621/Frontend-G-10) al repo>

**Full Stack Web Developer – Video Game App** mar. 22 - mar. 22

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

* Diseñar y desarrollar una App de Video Games que incluía: búsquedas, filtrados, ordenamientos, detalle y creación de Personajes. Para el controlar el inventario de Personajes.
* Desarrollar la app usando para el Front React, Redux, CSS puro y Back desarrollado en Node.js con Express. Base de datos en PostgreSQL y Sequelize.
* <[Video-Games](https://github.com/JohannesGomez/PI-VideoGames) al repo>

**EXPERIENCIA ACADEMICA\***

**Full Stack Web Developer – Ecommerce App abr**. 22 - may. 22.

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

Participación en un equipo de desarrollo ágil con sprints de una semana presentándole a un Product Owner avances sobre el desarrollo de una app completa de un E-commerce con diseño y desarrollo de las siguientes features: Features básicas de e-commerce (CRUD de productos, auth, catálogo, ventas, compras, control de inventario, estadísticas de ventas, checkout, etc.)

* Administración de usuarios, gestión de claves.
* Integración pasarela de Pago (Mercado Pago).
* Envío de emails de la orden de pago.
* Sistema de descuentos a productos.
* Administración de carrito de compras y órdenes de productos,

Tecnologías aplicadas para el desarrollo NodeJS, React, Redux, PostgresSQL, Sequelize etc.

* <[Ecommerce-Backend](https://github.com/Leidydi621/Backend-G-10) al repo> <[Ecommerce-Frontend](https://github.com/Leidydi621/Frontend-G-10) al repo>

**EXPERIENCIA PROFESIONAL\***

**Analista de Soporte Usuario – Visual Basic** nov. 2001 - jul. 2010

Empresas Polar, Pueblo Mariguitar, Venezuela.

* Instalación de software. Mantener y reparar equipos de computación.

**Programador – Visual Basic** may. 92 - nov. 2001

Empresas Polar, Pueblo Mariguitar, Venezuela.

* Desarrollar, implementar y puesta en marcha sistemas informáticos de escritorios escalables.

**EDUCACIÓN PROFESIONAL**

* Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 700 horas de cursado teórico-práctico. 2021/2022.
* Técnico Superior en Informática, Barcelona, Venezuela. 1988 - 1991.

**IDIOMAS**

* Ingles A1.

**HABILIDADES TECNOLOGICAS**

* Lenguaje de Programación: Java-Script.
* Tecnologías Web : HTML, CSS, NodeJS.
* Base de Datos: PostgreSQL.
* Marcos y Librerías: ReactJS, Redux, Express y Sequelize.
* Administración de Proyectos: Trello, Sclack.
* Metodología : SCRUM.
* Control de Versión: Git & GitHub.